|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CONTROL DE VERSIONES** | | | | | |
| **Versión** | **Elaborada por** | **Revisada por** | **Aprobada por** | **Fecha** | **Motivo** |
| 0.1 | Mar J. | Yonamine A. | Yonamine A. | 16/04/2020 | Elaboración del documento |
| 0.2 | Mar J. | Yonamine A. | Yonamine A. | 25/04/2020 | Levantamiento de observaciones |

**ACTA DE CONSTITUCIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del Proyecto** | **Siglas del Proyecto** |
| **Cachimbo a Crack** | **C\_A\_C** |
| **Definición del Proyecto:** | |
| El presente proyecto, es un impulso de BASE2 S.A. para el cliente Efrain Dimas Liñan Salinas, teniendo como público objetivo a los alumnos de la Universidad Tecnológica del Perú que buscan mejorar su rendimiento académico o que desean impartir su conocimiento. Consiste en el desarrollo de una aplicación web, de alumnos para alumnos, donde se podrá publicar citas académicas de los cursos que se imparten en la universidad.  El equipo de gestión del proyecto se encuentra conformado por:   * Peter Jesús Zegarra Cárdenas * Elliot Leo Garamendi Sarmiento * Jose Miguel Gomez Sanchez * Josue Kenneth Mar Leon * Fernando Javier Minaya Sedano * Acsafkineret Nezib Yonamine Salazar | |
| **Definición del Producto del Proyecto:** | |
| La aplicación web “Cachimbo a Crack”, ofrecerá las siguientes funciones:   * Publicar citas académicas de los cursos que se imparten en la Universidad Tecnológica del Perú, siendo dichas citas de dos modalidades, para enseñar y para aprender. * Inscribirse en las citas publicadas en la modalidad que el alumno desea previo inicio de sesión en el aplicativo. * Para enseñar debe indicar los cursos de su dominio, el cual será evaluada por otro alumno que se inscriba en la cita académica que imparte. * El que quiere aprender solo deberá buscar en las citas de enseñanza ya publicadas e inscribirse o publicar una cita de aprendizaje en la cual un alumno que domine el curso se inscribirá y procederá la cita académica. | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Definición de Requerimientos del Proyecto** | | | |
| **Stakeholder** | **Necesidades, deseos, o expectativas** | | **Requerimientos Al Proyecto** |
| Gerente de la Gerencia de Desarrollo de Software | Implementar la aplicación Cachimbo a Crack con los requerimientos solicitados por Efrain Dimas Liñan Salinas. | | Lista de requerimientos |
| Efrain Dimas Liñan Salinas | Obtener una aplicación web académica que cumpla con los lineamentos pactados, como los son los requerimientos, herramienta/as que le permitan gestionar la aplicación, y que cumpla con la metodología de CMMI nivel 3. | | - Requerimientos de calidad: Debe ser una aplicación web amigable, de fácil acceso y con documentación técnica basada en la metodología de desarrollo CMMI nivel 3  - Requerimientos funcionales: Módulo de administrador, permitirá gestionar todas las citas realizadas, eliminándolas, modificándolas, o agregando nuevas, según corresponda; permitirá gestionar la información de los usuarios registrados, eliminándolos o modificándolos. |
| Alumnos de la UTP | Aplicativo que permita a los alumnos registrarse, creando trasparencia en las interacciones entre ellos y un canal que ofrezca la oportunidad, a los más avanzados o experimentados, de ayudar a compañeros que requieran un refuerzo en alguna asignatura. | | Módulo de registro de nuevos alumnos.  Módulo de inicio de sesión.  Módulo de generación de citas académicas para aquellos estudiantes que deseen enseñar o aprender.  Módulo de selección de asignaturas que se desea en sus dos modalidades. |
| Universidad Tecnológica del Perú (UTP) | Implementar un aplicativo web al alcance de los alumnos que les permita potenciar su desarrollo académico por medio de clases complementarias. | | Módulo de generación de citas académicas para aquellos estudiantes que deseen enseñar o aprender.  Módulo de selección de asignaturas que se desea en sus dos modalidades. |
| **Beneficios del Proyecto:** | | | |
| * Permitir a los propios alumnos de la UTP, intercambiar sus conocimientos de las asignaturas dominadas entre ellos, por ende, mejorará su desarrollo y rendimiento académico. * Habilitar un canal alternativo en la cual, la propia Universidad podría encontrar la oportunidad de brindar mayor apoyo a sus estudiantes, así como determinar, cuáles son los cursos más complejos para su alumnado. * Por medio de la interacción entre aquellos alumnos que impartan, y aquellos que deseen aprender, se permitirá nutrir mucho más el desarrollo de una correcta experiencia universitaria, por medio de la socialización con nuevos alumnos. | | | |
| **Responsable final del Proyecto:** | | | |
| **Nombre** | Acsafkineret Nezib Yonamine Salazar | **Datos referenciales** | |
| Experta técnica en la gestión de proyectos de desarrollo de software. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hitos del Proyecto** | | |
| **Hito** | **Fecha** | **Proceso** |
| **Inicio del proyecto** | 13/04/2020 | Gestión |
| **Acta de proyecto aprobado** | 20/04/2020 | Gestión |
| **Plan de proyecto aprobado** | 20/04/2020 | Gestión |
| **Análisis (inicio)** | 21/04/2020 | Ingeniería |
| **Análisis (fin)** | 28/04/2020 | Ingeniería |
| **Diseño (inicio)** | 29/04/2020 | Ingeniería |
| **Diseño (fin)** | 06/05/2020 | Ingeniería |
| **Construcción (inicio)** | 07/05/2020 | Ingeniería |
| **Construcción (fin)** | 19/06/2020 | Ingeniería |
| **Pruebas (inicio)** | 22/06/2020 | Soporte |
| **Pruebas (fin)** | 26/06/2020 | Soporte |
| **Implementación (inicio)** | 30/06/2020 | Ingeniería |
| **Implementación (fin)** | 03/07/2020 | Ingeniería |
| **Cierre** | 10/07/2020 | Gestión |
| **Exclusiones conocidas** | | |
| El alumno que ingrese como visitante no puede generar citas. | | |
| El alumno no puede modificar citas que ya han sido impartidas. | | |
| El alumno no puede eliminar su cuenta | | |
| Ningún usuario puede agregar, eliminar o modificar la base de datos. | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Supuestos del Proyecto:** | |
| **Internos a la Organización** | **Ambientales o Externos a la Organización** |
| Cada cambio que se pretenda hacer en general deberá ser aprobado por el jefe de proyecto. | Se mantendrá una correcta comunicación con el cliente. |
| Se cumplirá las fechas designada en el cronograma | No habrá ninguna emergencia decretada por el gobierno. |
| Se cumplirán todas las funcionalidades descritas en los módulos | El cliente no tendrá observaciones. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Restricciones del Proyecto:** | |
| **Internos a la Organización** | **Ambientales o Externos a la Organización** |
| Imposibilidad de reuniones físicas debido al estado de emergencia nacional | Imposibilidad de realizar pruebas en el entorno dispuesto a raíz del confinamiento |
| Las empresas que requieran el servicio solo pueden ser del sector de académico. |  |
| El proyecto en su fase inicial solo debe considerar las áreas, carreras y cursos de la UTP | No se puede considerar otras universidades. |

|  |
| --- |
| **Principales Riesgos del Proyecto** |
| Salida de personal involucrado en el proyecto |
| No haber realizado las estimaciones correctas |
| Usuario final no satisfecho |
| Ausencia de retroalimentación con el usuario final |
| Mala elección de herramientas de software |
| Ausencia de herramientas de software |
| Falta de organización del equipo de Desarrollo |
| Falta de involucración con el proyecto |
| Imposibilidad de realizar las pruebas en el tiempo previsto debido al estado de emergencia |
| Atraso en las fechas de implementación del sistema debido a la emergencia de salud que atraviesa el país. |
| Caída de los sistemas por fallos de conectividad en un entorno de trabajo a distancia a raíz del confinamiento |

|  |
| --- |
| APROBACION DEL ACTA |
| **Nombre del Patrocinador del Proyecto: Efrain Dimas Liñan Salinas – Prof. UTP**  Firma del Patrocinador del Proyecto: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Fecha: 25/04/2020  **Nombre del especialista de TI del proyecto: Elliot Leo Garamendi Sarmiento**  Firma del especialista TI del Proyecto: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Fecha: 25/04/2020 |